"MANGAS" y "DIBUJOS ANIMADOS" de JAPON

Se trata de cuadernos de historietas editados semanalmente y destinados en un principio al público infantil de Japón, aunque en poco tiempo fueron derivando hacia lectores de todas las edades y expandiéndose a nivel internacional. Por lo general, han sido la base para la posterior edición de películas de dibujos animados.

En el año 2009, al cumplirse el 50° aniversario de su primera aparición, Japón emitió 4 pliegos con 10 timbres en cada uno llevando una viñeta alegórica sin valor facial.

DIBUJOS ANIMADOS

- 1. Astroboy (2 fichas)
- 2. Pokemon

A

B

C

D

- 3. Comando "G"
- 4. Mazinger "Z"
- La maravillosa Melmo (2 fichas)
- 6. One Piece
- 7. Lady Oscar
- 8. Patlabor (Policía movil)
- 9. Galaxy Express 999
- 10. Kitaro Gegege
- 11. Neon Génesis Evangelion
- 12. "Full Metal" El alquimista de acero
- 13. Conan, el niño del futuro
- 14. Time Bokan (2 fichas)
- 15. Kobo-Chan
- 16. Dragon Ball
- 17. Super Jetter (2 fichas)
- 18. Cuentos y leyendas de Japón.
- 19. La pequeña Maruko.
- 20. Sargento Keroro
- 21. Gundam
- 22. Naruto
- 23. Heidi
- 24. Detective Conan (2 fichas)
- 25. Doraemon (3 fichas)
- 26. Rilakkuma
- 27. Moomin
- 28. Supermario
- 29. Hello Kitti (4 fichas)
- 30. Personajes populares (2 fichas)
- 31. Timbres para correspondencia infantil.

DIBUJOS ANIMADOS

Los "Mangas" fueron la base para la creación de películas de dibujos animados con destino a la Televisión.

Desde los años '60 han acaparado la atención de niños y mayores frente a lns pantallas en el mundo entero.

Los pliegos de timbres que fueron editados por Japón contienen imágenes delas películas/serie que se relacionan

50° ANIVERSARIO DE LOS LIBROS DE HISTORIETAS PARA NIÑOS " M A N G A S "



50° ANIVERSARIO DE LOS LIBROS DE HISTORIETAS PARA NIÑOS "MANGAS"



50° ANIVERSARIO DE LOS LIBROS DE HISTORIETAS PARA NIÑOS "MANGAS"



50° ANIVERSARIO DE LOS LIBROS DE HISTORIETAS PARA NIÑOS "MANGAS"



ASTROBOY



En un principio fue creado como un manga por Osamu Tezuka yeditado entre 1951 y 1968, en blanco y negro, siendo coloreado en ediciones posteriores

Se trata de un robot creado por el Dr. Tenma para reemplazar a su hijo, muerto en un accidente de trabajo.

Simultáneamente, las Fuerzas Militares ofrecen fondos ilimitados para la creación de un Arma especial.

Casi al borde de la locura, el Dr. Tenma acepta el reto, viendo así la posibilidad de revivir a su hijo.

El resultado es un robot con cuerpo de niño y sentimientos humanos con vista de Rayos X, Super-oído, cohetes en las botas y los brazos, y una potencia de mas de 100.000 HP destinado a la lucha contra el mal.

ASTROBOY



POKEMON



Los Pokemon son una especie de criaturas basados por lo general en animales reales o criaturas míticas y/o mitológicas orientales.

Originalmente comen zó como video-juegos para consola, si bien ante el éxito alcanzado, en 1997 se produjo una serie de dibujos anima-Dos.

Contrariamente a otras series, los mangas, que alcanzaron gran difusión, se basaron en los juegos para crear sus aventuras, dando lugar a la emisión de cartas coleccionables, juguetes, etc.

COMANDO "G" LA BATALLA DE LOS PLANETAS



Se emitió en Japón entre Octubre de 1972 y Septiembre de 1974.

Posteriormente se han hecho numerosas adap taciones, tanto en las pantallas de TV como en formato "Manga", destacando entre todas la popular "Batalla de los planetas".

Se trata de las aventuras de cinco jóvenes que defienden a la -Tierra de las amenazas del espacio exterior.

Reune a los personajes mas populares de los años '80, como Mark, los Ninja, Jason, la Princesa Agata, Profesor Anderson, Zoltar la Fuerza G, etc.

MAZINGER Z



Fue el primer robot gigante tripulado,creado por el dibujante japonés Gö Nagal en 1972.

La trama principal de la serie se compone de un grupo de cientificos que disponen de un robot gigante en su lucha contra las fuerzas malignas del Dr. Hell - (Doctor Infierno), que trata de conquistar el mundo.

Las armas del robot (que mide 18 metros de altura), son rayos fotónicos, rayo congelante, "puños fuera", misiles perforantes y otros, con una potencia de 65.000 CV. pudiendo levantar 150 to neladas.

LA MARAVILLOSA MELMO



En principio fue un manga de Osamu Tezuka editado en Japón entre los años -1970 y 1972 y llevada alas pantallas de TV un año después ante el éxito de la serie.

Melmo es la protagonista, una niña de 9 años que comiendo unos caramelos es capaz de crecer hasta los 19 años.

Su madre murió en un - accidente de tráfico, quedando Melmo al cuidado de sus dos hermanos mas pequeños. Melmo es capaz de ver el fantasma de su madre que le dá una botella mágica que contiene unos caramelos rojos y azules.

Con caramelos azules crece hasta los 19 años y con los rojos vuelve a los 9.

Estos cambios dan lugar a fantásticas aventuras.

LA MARAVILLOSA MELMO



ONE PIECE



Es un manga creado por Eiichirö Oda en 1997 y llevado a las pantallas de TV en 1999.

Se dice que es el manga con mas ejemplares vendidos (+300 millones).

La serie trata de un chico que en su niñez obtuvo poderes elásticos al comer una "fruta del diablo".

Inspirado por su amigo el pirata Shauks comienza un viaje para alcanzar su sueño de ser "Rey de los piratas" y encontrar el tesoro de proporciones inimaginables, lo que le lleva a conocer personajes extraordinarios y los mas cueles enemigos.

LADY OSCAR



平成23年8月10日

Es un manga creado por Riyoko Ikeda en 1972 y llevado a la pantalla de TV en 1972.

La historia está ambientada en la Francia del siglo XVIII y, por tanto, basada en personajes históricos, pero con una visión personal de la autora sobre la Historia.

Lady Oscar es una mujer criada como varón que se convierte en capitan de la Guardia Imperial para proteger a la Reina Maria Antonieta.

La trama crea situaciones confusas en la corte con las intrigas palaciegas y posibles amores extraños.

CHEMINS 7059595-105

PATLABOR (POLICIA MOVIL)



Creado por Masami Yuki en 1988 como manga, al poco tiempo pasó a las pantallas de TV como di bujos animados.

La acción se desarrolla en una realidad alterna tiva.

Desde hace años se han venido fabricando vehículos-robot de gran tamaño con paries móviles como brazos y piernas controlados por pilotos, que están dedicados a trabajos civilescomo la construcción.

La proliferación de éstos hizo necesaria la creación de unidades especializadas para su control, y ahí es donde interviene toda una serie de personajes para solucionar los graves problemas que se plantean.

En algunos casos se han creado épocas imaginarias y/o peronajes diferentes, lo que no dá con tinuidad a la serie.

GALAXY EXPRESS 999



Es un manga creado por Leiji Matsumoto en 1977 ,y que posteriormente evolucionó a film de dibujos animados.

La temática se basa en que en el futuro la tec nología ha avanzado tanto que existen trenes espaciales, siendo el Ginga Tetsumon 999 el mas famoso.

La idea principal de la trama es la posibilidad de conseguir algo cercano a la vida eterna con un cuerpo mecáni co.

Tetsurö Hoshino es el personaje principal y conoce que el tren 999 tiene como destino final un planeta donde los cuerpos mecánicos son ofrecidos de forma gratuita.

A la llegada a cada nueva Estación, Hoshino poco a poco vá reflexionando acerca de su decisión de obtener la vida eterna.

KITARO GEGEGE



La serie manga fue creada por Shigeru Mizuki en 1966.

Kitaro no es un niño como los demás. Hay algo que lo diferencia del resto.

Tal vez sea que su padre es un ojo; otra de las rarezas es que se ocupe de la caza defantasmas, pero locierto es que se toma muy en serio su trabajo.

Carece de ojo izquierdo, pero su pelo suele
cubrirle el hueco.
Sus cuervos son los
encargados de avisar
le cuándo alguien en
algún lugar del mundo
está en problemas y
necesita de su ayuda.

Sus armas: sandalias de control remoto, mano desmontable, chale co mágico protector, pelo que le suele servir de antena; etc.

Lucha por la paz entre los humanos.

NEON GENESIS EVANGELION



Es una serie de dibujos animados creada a partir de los años '90.

La trama se desarrolla en un mundo futurista en el que una organización paramilitar protege a la humanidad de los ataques por parte de unos seres de origen desconocido.

Para este fin se crean unos gigantes biomecánicos llamados "Evan gelion" que solo pueden ser pilotados por adolescentes.

Las aventuras se van complicando progresivamente con mensajes filosóficos, psicológicos y religiosos, por lo que esta erie ha sido considerada como uno de los mejores ejemplos de realismo épico.

" FULL METAL " EL ALQUIMISTA DE ACERO



Es una serie manga creada por Hiromu Arakawa en 2001 y llevada a las pantallas de TV en 2003.

La trama tiene lugar en un universo ficticio, donde la alquimia es una de las téc nicas científicas mas avanzadas conocidas por el hombre.

Los personajes de la Serie se dividen en diferentes razas : algunas de estas razas son los seres humanos que por medio de la alquimia han sido mutados

La búsqueda de la -Piedra filosofal para sus ritos alquimistas hace que el héroe de la serie se enfrente a extraños personajes

NEON GENESIS EVANGELION



Es una serie de dibujos animados creada a partir de los años '90.

La trama se desarrolla en un mundo futurista en el que una organización paramilitar protege a la humanidad de los ataques por parte de unos seres de origen desconocido.

Para este fin se crean unos gigantes biomecánicos llamados "Evan gelion" que solo pueden ser pilotados por adolescentes.

Las aventuras se van complicando progresivamente con mensajes filosóficos, psicológicos y religiosos, por lo que esta erie ha sido considerada como uno de los mejores ejemplos de realismo épico.

CONAN, EL NIÑO DEL FUTURO.



Creada en 1978, la histo ria se basa en un niño (Conan) y una niña (La na), y se desarrolla 20 años después de la 3ª Guerra mundial.

Nos encontramos con un ambiente post-bélico y apocalíptico, en el que Conan y su abuelo son los únicos supervivientes en su "isla perdida".

El encuentro con una niña en la playa cambia toda la monotonía de su vida.

Lana (la niña) les expli ca que no son los únicos supervivientes en la tierra. Ella está siendo perseguida por una organización criminal, ya que es la única que puede loca lizar a su abuelo, el doc tor Lao, quien tiene la liave de la energía solar.

A partir de ese momento comienzan las mas apasionantes aventuras.

TIME BOKAN

LA MAQUINA DEL TIEMPO



Es una serie producida a mediados de los '70.

La trama se desarrolla cronológicamente en tiempos diferentes.

El Doctor Kilovatio (un loco científico) creó - la crono-nave, una máquina en forma de insecto que permite el - viaje a través del tiempo.

El Dr. Kilovatio quiere probarla personalmente en su viaje inaugural, pero a su regreso se encuentra en otra época

Selena, nieta del doctor, inicia, con su amigo - Osumo, la búsqueda por el universo de su abuelo viajando en el tiempo sin rumbo fijo.

En sus viajes se encuentra con personajes históricos, y a veces con otros de ficción, como Pinocho, La bella durmiente, etc.

TIME BOKAN

LA MAQUINA DEL TIEMPO



KOBO - CHAN (el pequeño Gamberro)



Es un manga creado por Masashi Ueda, comenzando su publicación en 1982, pasando a la pequeña pantalla en 1990.

Kobo Tabata forma parte de una típica familia japonesa. Su padre es un empleado normal; su madre la típica ama de casa.

La serie trata de los comportamientos a veces "poco cívicos" de Kobo en su niñez con los problemas - que ocasiona a su - familia.

DRAGON BALL



Es un manga creado por Akira Toriyama en 1984 y llevado a las pantallas de TV en 1989.

La trama sigue las aventuras de Sou Go kü desde su infancia hasta su edad adulta, periodo en el que se somete a un entrenamiento de artes marciales y explora el mundo en busca de siete objetos legendarios conocidos como "bolas de dragon" los cuales conceden cualquier deseo a su portador, enfrentándose a los "villanos" que quieren poseer las esferas de poder.

SUPER JETTER EL HIJO DE METEORO



Es un personaje creado por Fumio Hisamatsu en la década de los '60.

Se trata de un joven policía que posee un traje casi indestructible, un reloj que detiene el transcurso del tiempo a su voluntad durante unos segundos, una po tente arma de rayos, fuerza física excepcional y un buen y recto corazón.

Nuestro heroe es un viajero del tiempo y sus aventuras transcurren en el siglo XX.

Su nave está construída con metal retractil y tiene vida propia, ya que su tecnología es del siglo XXX, tiempo de donde procede.

SUPER JETTER



CUENTOS Y LEYENDAS DEL FOLCLORE JAPONES



Se trata de una creación de dibujos animados basada en antiguos cuentos o leyendas del folclore japonés y que han sido exhibidos por la TV de este país desde mediados de los años '70.

Estas historias han perdurado a través de generaciones, manteniendo su popularidad.

LA PEQUEÑA MARUKO



Es una serie manga creada por Momoko Sakura en 1986, y llevada a las panta llas de TV en 1990.

La serie muestra la sencilla vida de una niña apodada Maru-ko y de su familia en los suburbios de Japón a mediados de los años '70.

Muchas de sus historias se inspiran en incidentes vividos por la propia autora en su niñez.

El tono nostálgico, honesto y amable de la serie la ha convertido en popular entre un amplio sector de púbtico.

SARGENTO KERORO



Es un manga creado en 1999 por Mine Yoshizaki y llevado a las pantallas de TV como dibujos ani mados en 2004.

La idea principal de la trama nos lleva a la in vasión de nuestro plane ta por parte de unos extraterrestres procedentes de Keron, un lugar situado en los confines de nuestra galaxía.

Los "invasores" son abandonados por su nave y tienen que buscar alojo en casa deunos humanos, a losque ellos llaman "pocopenses".

Siempre están preparan do planes planes para la conquista de la tierra, pero al final quedan en nada, pues piensan mas en divertirse que en la propia invasión previs ta.

GUNDAM



Es el nombre colectivo de un conjunto de series, la primera de las cuales fue estrenada en Japón en 1979, creada por Yoshiyuki Tomino.

Esta primera serie dió lugar a una franquicia multimillonaria,creando juegos, películas, no velas, mangas, videojuegos, juguetes, etc.

En 2008 se había convertido en una franquicia de 50 billones de yens.

La temática son los conflictos bélicos entre los humanos, con los bandos en guerra utilizando robots de combate.

Esta serie se ha conver tido en un icono cultu ral de Japón. Académicos de este país han fundado la Sociedad Internacional Gundam, siendo la primera Institución académica inspirada en una serie de dibujos animados

NARUTO



Es un mungu creado por Masashi Kishimoto
a final de los años '90,
y llevado a la pantalla
como dibujos animados
en 2002.

Se narra la historia de un adolescente "ninja" hiperactivo, impredecible y ruidoso llamado - Naruto Uzumaki, quien aspira a lograr el rango máximo y ser reconocido en su aldea como - alguien importante.

La trama narra principalmente el ambiente de los ninja, con gran varledad de personajes y sus intrigas y luchas internas con un alto nivel de violencia.

En algunos capítulos, el guionista de la serie de dibujos animados suprimió buena parte de las escenas por considerarlas excesivamente violentas.

HEIDI



"Heidi" es el nombre de un libro infantil de la escritora suiza Johanna Spyri publicado en 1880, que dió fama-internacional a su autora, siendo uno de-los libros de la literatura suiza más leidos en el mundo.

Heidi es una pequeña niña que vive en los Alpes suizos con suabuelo en una casa aislada en la montaña.

La amistad con otro niño pastor (Pedro) y el amor que ambos-profesan a la naturaleza, contrasta con la rudeza y adustez del abuelo, para quien la niña ha supuesto una llegada de aire fresco.

En lo s años '80 fué llevada por Japón a las pantallas de TV constituyendo uno de los éxitos mas sonados por la sensibilidad con que fué tratada la obra de J. Spyri.

DETECTIVE CONAN



El personaje fue creado por Gosho Aoyama

Comenzó siendo un manga publicado en 1994, pero ante el éxi to logrado, dos años después comenzó a verse en la TV como serie de dibujos animados.

La historia se centra en Shinichi Kudo, un famoso detective que es envenenado por unos hombres vestidos de negro, pero en vez de morir, encoge hasta tomar el aspecto de un niño.

Tras ésto, decide cambiarse el nombre por el de Conan para protejer a los suyos, obtener pruebas para detener a la Organización y asl encontrar un remedio para recuperar su tamaño normal.

DETECTIVE CONAN



DORAEMON, EL GATO COSMICO



Es un gato-robot cósmico que viene del futuro como amigo de -Nobita, un chico ligeramente perdido con los estudios y algo torpe con los amigos.

Doraemon ayuda a -Nobita en todos sus problemas con padres y amigos con la ayuda de sus inventos que saca de un bolsillo mágico que tiene en su barriga.

Probablemente es uno de los personajes mas populares del público infantil.

DORAEMON, EL GATO COSMICO



平成25年6月4日

Dado el clamoroso éxito del personaje, Japón emitió en 2013 una nueva serie dedicada al gato cósmico mas célebre entre los niños.

En ésta, aparecen personajes inéditos hasta ahora inmersos en las aventuras con que diariamente deleitan al público infantil

も思い人気を従っている。

COSTO - 648 FUE WE-SOLF AND

DORAEMON, EL GATO COSMICO



RILAKKUMA

Es un personaje ficticio producido por la Compañía japonesa San-X, creado por la ex-empleada Ami Kondo, en 2003.

En un primer momento figura en objetos de papeleria, vajillas, mochilas y peluches, pero ya en 2019 apareció una serie basada en el personaje.





MOOMIN

Moomin es una serie de TV animada de origen japonés, finés y holandés, producida por Telecable Benelux B.V., basada en las novelas y comics de Moomin, de la escritora e ilustradora finlandesa Tove Janssen.

Los Moomin viven en una casa en plena naturaleza, lo que ocasiona buenas aventuras. Se emitió por primera vez desde el 12-4-1990 hasta el 3-10-1991, en TV Tokyo.





SUPER MARIO

Es una serie de videojuegos de plataformas creados por la empresa desarrolladora Nintendo y protagonizados por su mascota Mario.

En Septiembre de 2015 se habian vendido mas de 300 millones de copias de los video juegos de la Serie Super Mario, lo que la convierte en la serie de videojuegos mas vendida de la historia.



Es una marca y personaje ficticio producidos por la Compañía japonesa Sanrio. Fue diseñada por Yuko Shimizu, y el primer producto se lanzó en Japón en 1974. Tras el primer diseño, Yuko se convirtió en la diseñadora oficial del personaje. La linea de Hello Kitty genera mas de 250 millones de euros anuales por licencias.









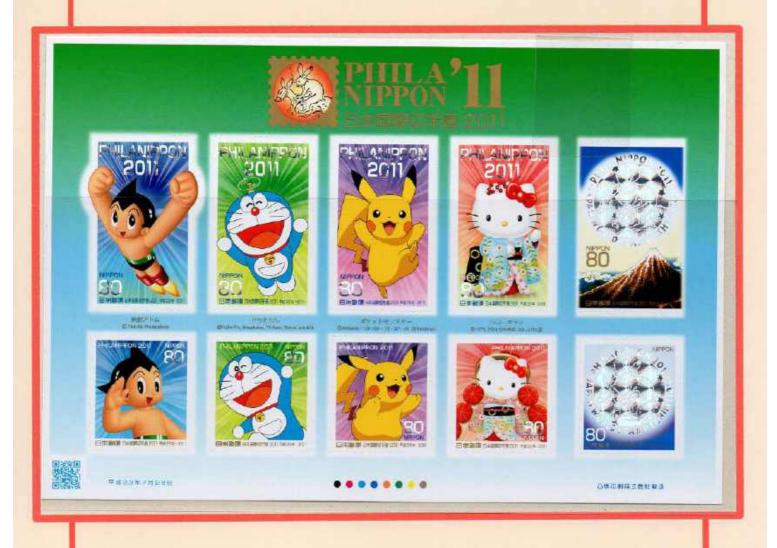








PERSONAJES POPULARES DE LOS DIBUJOS ANIMADOS



PERSONAJES POPULARES DE LOS DIBUJOS ANIMADOS



TIMBRES ESPECIALES PARA CORRESPONDENCIA INFANTIL



PROTEJAMOS A LOS ANIMALES PROTEJAMOS LA NATURALEZA



